

**Pikapäevarühma režiim:**

- üks tund kehaliselt aktiivset tegevust õues või ruumis olenevalt ilmastikutingimustest **12.00-13.00**
- õpitegevus/arendavad tegevused **13.00-13.30**
- söögikord **13.30-13.45**
- õpitegevus/arendavad tegevused **13.45-16.00**

**Pikapäevarühma tundide eesmärgid:****Õpilane:**

- kujundab oskust keskenduda tulemuslikule tegevusele
- arendab iseseisvust
- harjutab enesekontrolli
- harjutab suhtlemisoskust
- harjutab oskust korraldada õpikeskkonda ja planeerida aega

**Pikapäevarühmade tegevuse kirjeldus:** tunnitöö lõpetamine, arendavate ülesannete täitmine, vajadusel individuaalne nõustamine, osalemine huviringides, arendavad liikumis-, laua-, arvuti-, rollimängud

**Meetodid:**

- lugemine
- kirjutamine
- arvutamine
- individuaalne töö õpilasega
- paaristöö
- rühmatöö
- rollimäng
- vestlus
- arutlemine
- käeline tegevus
- joonistamine
- loovust ja silmaringi arendavad tegevused

**Pikapäevarühma tegevuste kava 10.09.2018-31.05.2019:**

<b>Kellaeg</b>	<b>Esmaspäev</b>	<b>Teisipäev</b>	<b>Kolmapäev</b>	<b>Neljapäev</b>	<b>Reede</b>
12.00 - 13.00	Vestlusring ( muljed koolipäevast, tegevustest, üritustest jm).  Liikumismängud õues või kooli ruumides. Jalutuskäigud, mänguväljakul mängimine.	Vestlusring ( muljed koolipäevast, tegevustest, üritustest jm).  Liikumismängud õues või kooli ruumides. Jalutuskäigud, mänguväljakul mängimine.	Vestlusring ( muljed koolipäevast, tegevustest, üritustest jm).  Liikumismängud õues või kooli ruumides. Jalutuskäigud, mänguväljakul mängimine.	Vestlusring ( muljed koolipäevast, tegevustest, üritustest jm).  Liikumismängud õues või kooli ruumides. Jalutuskäigud, mänguväljakul mängimine.	Vestlusring ( muljed koolipäevast, tegevustest, üritustest jm).  Liikumismängud õues või kooli ruumides. Jalutuskäigud, mänguväljakul mängimine.
13.00 - 13.30	Arendavad tegevused. Mänguõpetus ( laua-, arvuti-, rollimängud.)	Arendavad tegevused. Mänguõpetus ( laua-, arvuti-, rollimängud.)	Arendavad tegevused. Mänguõpetus ( laua-, arvuti-, rollimängud.)	Arendavad tegevused. Mänguõpetus ( laua-, arvuti-, rollimängud.)	Arendavad tegevused. Mänguõpetus ( laua-, arvuti-, rollimängud.)
13.45 - 16.00	Tunnitöö lõpetamine. <b>Muusikalised tegevused.</b> <b>Laulu karusell ( laulude laulmine, esitamine, tagasiside).</b>	Tunnitöö lõpetamine. <b>Lugemispea.</b> <b>Raamatute lugemine, arutelu.</b>	Tunnitöö lõpetamine. <b>Käelised tegevused.</b> <b>Voolimine, maalimine, joonistamine, värvimine.</b>	Tunnitöö lõpetamine <b>Liikumine muusika saatel. Just Dance.</b>	Tunnitöö lõpetamine. <b>Filmiõhtu. Arutelu.</b> <b>Nädala kokkuvõte.</b>